

### 数字

|             |     |
|-------------|-----|
| 1 の補数       | 92  |
| 2 項演算子      | 383 |
| 2 項演算子を使った式 | 101 |

### A

|               |                    |
|---------------|--------------------|
| AddRef        | 433                |
| AND 演算子       | 110, 111           |
| ASCII 多重言語コード | 455, 458           |
| ASCII 文字コード   | 455, 456, 457, 461 |
| Attach        | 448                |
| auto          | 173                |
| auto 記憶クラス    | 173                |

### B

|               |          |
|---------------|----------|
| bad_cast      | 135      |
| bad_typeid 例外 | 139      |
| based アドレッシング | 407      |
| based ポインタ    | 407, 408 |
| break ステートメント | 155      |
| _bstr_t       | 440, 443 |
| COM サポート クラス  | 423      |
| BSTR オブジェクト   |          |
| copy          | 442      |
| length        | 442      |

### C

|               |     |
|---------------|-----|
| C++ 型指定子      | 184 |
| C++ の基本       | 47  |
| C++ 配列を格納する順序 | 239 |
| case ステートメント  | 147 |

|                         |          |
|-------------------------|----------|
| case ステートメントとラベル        | 143      |
| ChangeType              | 449      |
| char 型                  | 48       |
| _com_error              | 424, 425 |
| _com_ptr_t              | 430      |
| COM サポート クラス            | 423      |
| _com_raise_error        | 423      |
| COM サポート                |          |
| _bstr_t                 | 440      |
| _com_ptr_t              | 429      |
| _variant_t              | 444      |
| COM サポート クラス            | 424      |
| const オブジェクトを指すポインタ     | 254      |
| const オブジェクトを指すポインタの初期化 | 253      |
| const_cast              | 137      |
| continue ステートメント        | 155      |
| copy                    | 442      |
| CreateInstance          | 433      |

### D

|                            |          |
|----------------------------|----------|
| delete 演算子                 | 345      |
| delete 関数                  | 349      |
| Description                | 425      |
| Detach                     | 434, 449 |
| dllexport クラス              | 420      |
| dllexport 属性               |          |
| Microsoft 固有               | 407      |
| dllexport 属性と dllimport 属性 |          |
| 規則と制限                      | 418      |
| dllexport と dllimport      |          |
| 宣言                         | 416      |
| 定義                         | 416      |
| dllimport クラス              | 420      |

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| dllimport 属性          |     |
| Microsoft 固有          | 407 |
| dllimport と dllexport |     |
| 使い方                   |     |
| C++                   | 419 |
| do                    | 152 |
| double 型              | 48  |
| 浮動小数点定数               | 16  |
| dynamic_cast          | 131 |

**E**

|              |     |
|--------------|-----|
| else ステートメント |     |
| 構文           | 146 |
| envp 引数      | 36  |
| Error        | 426 |
| ErrorInfo    | 426 |
| ErrorMessage | 426 |
| extern       | 160 |
| 使える場所        | 174 |

**F**

|             |     |
|-------------|-----|
| float 型     | 48  |
| for ステートメント | 152 |
| forceinline | 176 |
| friend 指定子  | 184 |
| f 変換        |     |
| 浮動小数点数      | 67  |

**G**

|                 |     |
|-----------------|-----|
| GetActiveObject | 434 |
| GetInterfacePtr | 435 |
| goto ステートメント    | 157 |
| GUID            | 426 |

**H**

|                |     |
|----------------|-----|
| handler        |     |
| 設定             | 348 |
| HelpContext    | 427 |
| HelpFile       | 427 |
| HRESULTToWCode | 427 |

**I**

|            |     |
|------------|-----|
| if         | 146 |
| __inline   | 175 |
| inline 指定子 | 175 |
| int 型      | 48  |

**L**

|               |     |
|---------------|-----|
| length        | 442 |
| __LOCAL_SIZE  | 415 |
| long double 型 | 48  |
| long 型        | 48  |

**M**

|                    |        |
|--------------------|--------|
| main               | 35     |
| main 関数の制限         | 39     |
| Microsoft 固有のキーワード | 7, 407 |
| Microsoft 固有の修飾子   | 407    |

**N**

|           |         |
|-----------|---------|
| naked 属性  |         |
| 規則と制限     | 413     |
| new 演算子   | 95, 345 |
| NULL ポインタ | 122     |
| null ポインタ | 74      |
| 変換        | 74      |

**O**

|          |     |
|----------|-----|
| OR 演算子   |     |
| ビットごとの   | 110 |
| ビットごとの排他 | 110 |
| 論理       | 111 |

**P**

|                   |     |
|-------------------|-----|
| private 基本クラスのメンバ |     |
| へのアクセス            | 325 |

**Q**

|                |     |
|----------------|-----|
| QueryInterface | 435 |
|----------------|-----|

**R**

|          |     |
|----------|-----|
| register | 174 |
|----------|-----|

|                        |          |
|------------------------|----------|
| 使い方                    |          |
| 自動オブジェクトの宣言            | 158      |
| register 記憶クラス         |          |
| 基本                     | 47       |
| reinterpret_cast       | 137      |
| Release                | 436      |
| return ステートメント         | 156      |
| RTTI                   | 138      |
| <hr/>                  |          |
| <b>S</b>               |          |
| _setargv               | 37, 39   |
| _setenvp               | 39       |
| _set_new_handler       | 348      |
| SetString              | 449      |
| short 型                | 48       |
| signed 型               |          |
| 符号なしへの変換               | 65       |
| sizeof 演算子             | 94       |
| Source                 | 428      |
| static_cast            | 135      |
| static 宣言              |          |
| リンケージ                  | 30       |
| struct                 | 262      |
| switch ステートメント         | 143, 147 |
| <hr/>                  |          |
| <b>T</b>               |          |
| this 修飾子               | 279      |
| this ポインタの型            | 278      |
| typedef 指定子            | 180      |
| typedef ステートメント        | 269      |
| typedef ステートメントで宣言した名前 |          |
| リンケージ                  | 32       |
| typedef 宣言             | 180      |
| typedef 名の再宣言          | 182      |
| typedef 名の名前空間         | 184      |
| typeid 演算子             | 138      |
| type_info              | 140      |
| <hr/>                  |          |
| <b>U</b>               |          |
| union                  |          |
| クラス型                   | 262      |
| unsigned 型             |          |
| 符号付きへの変換               | 66       |
| using 宣言               | 208      |
| using ディレクティブ          | 213      |
| <hr/>                  |          |
| <b>V</b>               |          |
| _variant_t             | 445      |
| COM サポート クラス           | 423      |
| VARIANT オブジェクト         |          |
| ChangeType             | 449      |
| virtual 指定子            | 180      |
| void 型                 | 47, 70   |
| へのポインタ                 | 70       |
| volatile               | 278      |
| <hr/>                  |          |
| <b>W</b>               |          |
| WCode                  | 428      |
| WCodeToHRESULT         | 428      |
| while                  | 152      |
| while ステートメント          | 151      |
| wmain                  | 35       |
| <hr/>                  |          |
| <b>あ行</b>              |          |
| あいまいさ                  |          |
| スコープ規則                 |          |
| 名前の                    | 312      |
| 名前                     |          |
| と仮想基本クラス               | 303      |
| あいまいさの解決               | 221      |
| あいまいな式                 | 128      |
| あいまいな変換                |          |
| ポインタまたは参照から            | 305      |
| アクセス                   |          |
| 多重                     | 326      |
| 仮想基本クラス                | 326      |
| アクセス指定子                | 316      |
| アクセス制御                 | 315      |
| アクセス制御と静的メンバ           | 319      |
| アクセス特権                 | 288      |
| 値保存                    |          |
| 定義                     | 64       |
| アドレス演算子                | 90       |
| + 移行                   |          |
| 制御                     | 159      |
| インクリメント                | 380      |

|                            |                    |                   |          |
|----------------------------|--------------------|-------------------|----------|
| インクリメント演算子                 |                    | 式                 | 101      |
| オーバーロードされた                 | 379                | bool              | 438, 452 |
| 後置                         | 87                 | BYTE              | 452      |
| インクリメント演算子(++)             | 89                 | char*             | 444      |
| インスタンス                     |                    | CY                | 452      |
| 定義                         | 21                 | DECIMAL           | 452      |
| インスタンス化                    | 178                | delete 関数         | 350      |
| インスタンスの生成                  |                    | double            | 452      |
| 定義された                      | 193                | float             | 452      |
| 隠ぺい                        |                    | IDispatch         | 452      |
| クラス名の                      | 28                 | Interface&        | 438      |
| 名前の                        | 27                 | Interface*        | 438      |
| インラインアセンブラ                 | 421                | IUnknown          | 452      |
| インライン関数                    |                    | long              | 452      |
| dllexport 属性と dllimport 属性 | 417                | new               | 346      |
| を使うときの条件                   | 179                | オーバーロード           | 365      |
| インライン関数とマクロ                | 178                | new 関数            | 346      |
| インラインクラスメンバ関数              | 177                | short             | 452      |
| インライン展開                    |                    | wchar_t*          | 444      |
| 制御                         | 177                | オーバーロードされた        |          |
| 右辺値                        | 58                 | 関数呼び出し            | 385      |
| エクストラクタ                    | 438                | 添字                | 386      |
| _variant_t                 | 452                | 代入                | 384      |
| エクスポート可能なクラス               |                    | オーバーロードされる        | 375      |
| 宣言                         |                    | C++ の             | 363      |
| dllexport と dllimport      | 416                | 解釈                |          |
| エスケープシーケンス                 | 15, 19             | 添字の               | 239      |
| エピローグコード                   |                    | キャスト              | 130      |
| 記述                         | 414                | 後置                | 78       |
| 演算子                        | 8                  | 単項                | 379      |
| !=                         | 437                | 明示的型変換            | 118      |
| &                          | 438                | 演算子のオーバーロード       |          |
| *                          | 438                | 規則                | 378      |
| <                          | 437                | 演算子のオーバーロードに関する規則 | 378      |
| <=                         | 437                | オーバーロード           | 363, 370 |
| >                          | 437                | 演算子の              |          |
| ->                         | 438                | 規則                | 378      |
| >=                         | 438                | 関数の               | 242      |
| !                          | 443                | 宣言の照合             | 366      |
| _bstr_t                    | 452                | の概要               | 363      |
| +                          | 442                | 配列の添字             | 386      |
| +=                         | 442                | 引数の照合             | 368      |
| =                          | 429, 436, 442, 450 | オーバーロードされた演算子     |          |
| ==                         | 437, 445, 430      | 関数呼び出し            | 385      |
| 2 項                        | 383                | オーバーロードされた関数      |          |

|                         |         |                       |               |
|-------------------------|---------|-----------------------|---------------|
| C++ の -----             | 363     | 拡張属性の構文 -----         | 410           |
| のアドレス -----             | 374     | 加算                    |               |
| オーバーロードされた関数のアドレス ----- | 374     | ポインタ型の -----          | 105           |
| オーバーロードされる演算子 -----     | 375     | 加算演算子 -----           | 104           |
| C++ の -----             | 363     | 仮想関数 -----            | 297, 306      |
| オーバーロード宣言               |         | 仮想基本クラスの階層構造 -----    | 297           |
| 関数の -----               | 242     | へのアクセス -----          | 325           |
| オーバーロードの概要 -----        | 363     | へのポインタ -----          | 232           |
| オブジェクト                  |         | 呼び出し -----            | 331           |
| new 演算子で割り当てられた         |         | 仮想関数へのアクセス -----      | 325           |
| 初期化 -----               | 97      | 仮想基本クラス -----         | 297, 299, 337 |
| クラス型 -----              | 265     | 名前のあいまいさ -----        | 303           |
| コピー -----               | 359     | 仮想基本クラスの階層構造 -----    | 297           |
| 消滅の順序 -----             | 336     | 型                     |               |
| 初期化 -----               | 355     | 記憶容量 -----            | 48            |
| 静的 -----                | 160     | 基本 -----              | 47            |
| 宣言                      |         | 組み立て派生 -----          | 55            |
| 静的 -----                | 160     | サイズ -----             | 47            |
| 定義 -----                | 21      | サイズ付きの整数型 -----       | 49            |
| テンポラリ -----             | 339     | 整数 -----              | 49            |
| 破棄 -----                | 334     | 直接派生 -----            | 50            |
| へのポインタ -----            | 69      | の取り扱い -----           | 83            |
| 変換 -----                | 340     | 派生 -----              | 50            |
| オブジェクト型の判定              |         | 変換 -----              | 66            |
| ランタイム -----             | 138     | 文字配列の初期化 -----        | 258           |
| オブジェクトの構築 -----         | 355     | 型指定子 -----            | 49, 184       |
| 順序 -----                | 333     | 合成 -----              | 185           |
| オブジェクトへの参照 -----        | 51      | 型情報                   |               |
| オペランド -----             | 68, 129 | ランタイム -----           | 138           |
|                         |         | 型の指定 -----            | 183           |
|                         |         | 型変換 -----             | 340           |
|                         |         | の条件 -----             | 68            |
|                         |         | 型名 -----              | 57, 219       |
|                         |         | あいまいさの解決 -----        | 221           |
|                         |         | 単純 -----              | 185           |
|                         |         | 可変個の引数リスト -----       | 241           |
|                         |         | 仮引数 -----             | 81            |
|                         |         | スコープ -----            | 29            |
|                         |         | 環境                    |               |
|                         |         | 処理 -----              | 39            |
|                         |         | 環境処理 -----            | 39            |
|                         |         | 関係演算子 -----           | 107, 437      |
|                         |         | _variant_t -----      | 451           |
|                         |         | 関係演算子によるポインタの比較 ----- | 108           |
|                         |         | 関係関数テンプレート -----      | 439           |

## か行

|                  |     |
|------------------|-----|
| 解釈               |     |
| 添字演算子の -----     | 239 |
| 解析               |     |
| コマンドライン引数 -----  | 37  |
| 階層構造             |     |
| 仮想基本クラス -----    | 297 |
| 外部リンケージ -----    | 30  |
| 定義 -----         | 21  |
| 解放               |     |
| メモリ              |     |
| delete 演算子 ----- | 349 |
| 概要 -----         | 142 |
| 派生クラスの -----     | 291 |

|                       |     |                       |               |
|-----------------------|-----|-----------------------|---------------|
| 関数                    |     | カンマ演算子 -----          | 115           |
| operator delete ----- | 349 | キーコード -----           | 455, 460, 461 |
| operator new -----    | 346 | キーワード -----           | 6             |
| インライン -----           | 179 | Microsoft 固有 -----    | 407           |
| オーバーロードされた            |     | 記憶 -----              | 273           |
| C++ の -----           | 363 | 記憶期間 -----            | 173           |
| 仮想 -----              | 306 | 記憶クラス -----           | 173, 271      |
| のアドレス                 |     | 記憶クラス指定子 -----        | 173           |
| オーバーロードされた -----      | 374 | auto -----            | 173           |
| の制限 -----             | 245 | 静的 -----              | 174           |
| 引数を使わない               |     | 記憶容量                  |               |
| 宣言 -----              | 242 | 基本型 -----             | 48            |
| へのポインタ -----          | 70  | 記述                    |               |
| 変換 -----              | 343 | プロログコードとエピログコード ----- | 414           |
| メンバ                   |     | 起動                    |               |
| 概要 -----              | 276 | コード -----             | 35            |
| 関数指定子 -----           | 175 | プログラム -----           | 35            |
| inline -----          | 175 | 起動コード -----           | 35            |
| virtual -----         | 180 | 注意 -----              | 41            |
| 関数宣言                  |     | 基本型 -----             | 47            |
| オーバーロード -----         | 242 | サイズ -----             | 47            |
| 関数宣言子                 |     | 基本クラス -----           | 298           |
| 抽象宣言子 -----           | 217 | アクセス指定子 -----         | 317           |
| 関数宣言の構文 -----         | 240 | 仮想 -----              | 299           |
| 関数宣言の指定子 -----        | 175 | 名前のあいまいさ -----        | 303           |
| 関数定義 -----            | 249 | 参照の変換 -----           | 73            |
| 引数リスト -----           | 246 | 初期化 -----             | 357           |
| 関数テンプレート -----        | 200 | 非仮想                   |               |
| 関数のオーバーロード -----      | 242 | デストラクタ -----          | 337           |
| に関する制限 -----          | 365 | メンバを指すポインタ -----      | 74            |
| 関数の宣言 -----           | 240 | 基本クラスのアクセス指定子 -----   | 317           |
| 関数のパラメータ              |     | 基本クラスの階層構造            |               |
| リンケージ -----           | 32  | 仮想 -----              | 297           |
| 関数の引数                 |     | 基本クラスの順序              |               |
| 参照型 -----             | 225 | 初期化 -----             | 358           |
| スコープ -----            | 29  | 基本クラスのメンバを指すポインタ      |               |
| 関数の戻り値                |     | 変換 -----              | 74            |
| 参照型 -----             | 226 | 基本式 -----             | 76, 77, 78    |
| 関数プロトタイプ              |     | 基本的な概念                |               |
| の引数リスト -----          | 246 | C++ -----             | 21            |
| 関数呼び出し演算子 -----       | 81  | キャスト -----            | 129           |
| オーバーロードされた -----      | 363 | キャスト演算子 -----         | 130           |
| 関数呼び出しの結果 -----       | 85  | 共用体 -----             | 263, 281      |
| 間接演算子 (*) -----       | 89  | 無名 -----              | 283           |
| 間接参照 -----            | 239 | 共用体のメンバ関数 -----       | 282           |

|                       |          |                       |         |
|-----------------------|----------|-----------------------|---------|
| 共用体メンバ                | 283      | クラス宣言                 | 261     |
| 空のクラス                 | 266      | クラス宣言内でのフレンド関数の定義     | 324     |
| 空白文字                  | 2, 4     | クラス宣言のネスト             | 287     |
| 区切り子                  | 8        | クラスの階層構造              |         |
| 組み合わせ                 |          | 仮想基本                  | 297     |
| 型名の                   | 185      | クラスの概要                | 261     |
| 組み立て派生型               | 55       | クラスのスコープ              | 313     |
| クラス                   | 261      | クラス プロトコルのインプリメンテーション | 297     |
| C++                   | 261      | クラスへのポインタ             | 70      |
| 概要                    | 261      | クラス名                  | 267     |
| typedef               | 269      | アクセス                  | 268     |
| type_info             | 140      | 隠ぺい                   | 28      |
| エクスポート可能              |          | 宣言                    | 268     |
| 継承                    | 420      | クラス名の宣言               | 268     |
| 仮想基本                  | 299      | クラスメンバ                | 269     |
| 基本                    | 298      | 処理形式                  |         |
| 空                     | 266      | を指すポインタの              | 233     |
| クラス型                  | 262      | へのアクセス制御              | 315     |
| コンポーザド                | 333      | クラス メンバ宣言の構文          | 271     |
| 宣言                    |          | クラス メンバ データの記憶        | 273     |
| dllimport と dllexport | 419      | グラフ                   |         |
| 多重アクセス                | 326      | ANSI, ASCII, キー コード   | 455     |
| 多重継承                  | 296      | 繰り返しステートメント           | 150     |
| 抽象                    | 310      | 継承                    | 283     |
| 使用の制限                 | 310      | 仮想                    | 299     |
| 使い方                   |          | 多重                    | 296     |
| dllexport             | 419      | 単一                    | 292     |
| dllimport             | 419      | 継承グラフ                 | 337     |
| ネスト                   |          | 結果                    |         |
| 宣言                    | 287      | 代入演算子の                | 113     |
| ネストされた                | 288      | 結合規則                  |         |
| フレンド関数と               | 289      | 演算子                   | 8       |
| 派生                    | 291      | 言語の基本                 |         |
| 概要                    | 291      | C++                   | 21      |
| へのポインタ                | 70       | 減算演算子                 | 80, 104 |
| クラス型                  | 262      | 限定                    |         |
| C++                   | 187      | 明示的                   | 216     |
| 定義                    | 262      | 合成型指定子                | 185     |
| のアクセス制御               | 263      | 構成要素とその使い方            | 1       |
| 無名                    | 187, 263 | 構造化例外処理               | 168     |
| クラス型としての共用体           | 283      | 構造体                   | 263     |
| クラス型のオブジェクト           | 265      | 型指定子                  | 184     |
| クラス型の定義               | 262      | クラス型                  | 262     |
| クラス スコープでの型名          | 290      | 後置演算子                 | 79, 93  |
| クラス スコープを持つ名前の変数      | 31       | 構築                    | 333     |

|                    |               |                  |        |
|--------------------|---------------|------------------|--------|
| の順序                | 333           | 基本型              | 47     |
| 構築と継承              | 333           | サイズ付き整数型         | 49     |
| 構築とコンポーズド クラス      | 333           | 再定義可能な演算子        |        |
| 後置式                | 78            | リスト              | 375    |
| 構文                 |               | 再定義可能な単項演算子      | 379    |
| 拡張属性               | 410           | 再定義不可能な演算子       |        |
| 関数宣言の              | 240           | リスト              | 375    |
| 構文の要約              |               | 左辺値              | 58, 64 |
| C++ 言語             | 389           | 算術変換             | 68     |
| コード                |               | 参照               | 224    |
| ANSI 文字コード         | 455           | ポインタの            | 228    |
| ASCII 文字           | 455, 456      | 参照型関数の引数         | 225    |
| キー                 | 455, 460, 461 | 参照型への変換          | 122    |
| 多重言語               | 455, 458      | 参照の初期化           | 259    |
| の概要                | 455           | 参照の変換            | 73     |
| 文字, ANSI           | 455, 457      | シーケンス            |        |
| 互換性                |               | 消滅               | 336    |
| オペランドの             | 129           | 評価の              | 126    |
| コピー                |               | シーケンス ポイント       | 127    |
| オブジェクト             | 359, 360, 361 | 式                | 75     |
| コピー コンストラクタ        | 330           | 2 項演算子を使った       | 101    |
| コマンドライン処理          | 39            | あいまいな            | 128    |
| コマンドライン引数          | 39            | 基本               | 76     |
| コマンドライン引数の解析       | 37            | 後置               | 78     |
| コメント               | 4             | 修飾名              | 78     |
| コンストラクタ            | 328           | 整数定数             | 74     |
| 記述                 | 331           | 添字               | 79     |
| 規則                 |               | 単項演算子を使った        | 88     |
| 宣言                 | 329           | 定数               | 117    |
| 欠点                 | 342           | 名前               | 76     |
| 変換                 | 341           | の意味              | 128    |
| 明示的な呼び出し           | 339           | ポインタ             | 72     |
| コンストラクタ初期化子        |               | 明示的型変換を使った       | 118    |
| スコープ規則             | 291           | メンバへのポインタ演算子を使った | 123    |
| コンストラクタと配列         | 333           | リテラル             | 76     |
| コンストラクタによる変換       |               | 式ステートメント         | 144    |
| 過程                 | 340           | 式の種類             | 75     |
| コンパイラ COM サポート クラス | 423           | 式の評価順序           | 126    |
| コンパイラが生成するコピー      | 360           | 式の表記法            | 129    |
| コンポーズド クラス         | 333           | 識別子              | 5      |
| 構築                 | 333           | 実行文字セット          | 13     |
|                    |               | 実引数              | 81     |
|                    |               | 指定子              |        |
|                    |               | friend           | 184    |
|                    |               | typedef          | 180    |

## さ行

サイズ

|                        |         |                        |          |
|------------------------|---------|------------------------|----------|
| アクセス                   | 316     | 引数の                    | 368, 370 |
| 型                      | 47, 184 | と this ポインタ            | 370      |
| 関数                     | 175     | 乗算演算子                  | 103      |
| 記憶クラス                  | 173     | 消滅                     |          |
| 合成型                    | 185     | オブジェクト                 |          |
| 時点                     |         | 順序                     | 336      |
| クラス定義の                 | 264     | 初期化                    | 352      |
| 自動オブジェクト               |         | const オブジェクトを指すポインタの   | 253      |
| 宣言                     | 158     | new 演算子で割り当てられたオブジェクトの | 97       |
| 自動オブジェクトの初期化           | 158     | オブジェクトのコピー             | 359      |
| 自動オブジェクトの破棄            | 159     | 基本クラス                  | 357      |
| 支配                     |         | コピー                    | 360      |
| 基本クラス                  | 304     | コンストラクタによる             | 257      |
| 継承による                  | 304     | 参照型変数の                 | 259      |
| 支配する名前                 | 304     | 集合型の                   | 255      |
| シフト演算子                 |         | 集合型を含む集合型の             | 256      |
| ビットごとの                 | 105     | スコープ                   | 359      |
| ジャンプステートメント            | 154     | 静的オブジェクト               | 355      |
| 集合型の初期化                | 255     | 静的オブジェクトの              | 160      |
| 集合型を含む集合型の初期化          | 256     | 静的メンバの                 | 254      |
| 集合体の初期化子リスト            | 255     | 配列                     | 354      |
| 修飾子                    | 279     | 不完全型の                  | 257      |
| 修飾名                    | 78      | 明示的                    | 353      |
| 終了                     |         | 明示的に呼び出されたコンストラクタ      | 331      |
| アプリケーションの              |         | メンバ                    | 355      |
| 注意                     | 41      | メンバオブジェクト              | 356      |
| プログラム                  | 39      | 初期化オブジェクト              | 254      |
| 寿命                     |         | 初期化子                   | 252      |
| new 演算子で割り当てられたオブジェクトの | 97      | コンストラクタ                |          |
| 定義                     | 21      | スコープ規則                 | 291      |
| 種類                     |         | スコープ                   | 359      |
| リンケージの                 | 29      | 初期化子リスト                |          |
| 順序                     |         | 集合体の                   | 255      |
| 構築シーケンス                |         | 初期化の順序                 |          |
| 構築                     | 333     | 基本クラス                  | 358      |
| 消滅                     | 336     | メンバ                    | 358      |
| 評価の                    | 126     | 除算演算子                  | 102      |
| 仕様                     |         | 処理                     |          |
| テンプレート                 | 196     | 例外                     | 162      |
| リンケージ                  | 194     | 数値の範囲                  | 58       |
| 上位変換                   |         | スコープ                   | 312      |
| 整数                     | 64      | 関数の仮引数                 | 29       |
| 条件演算子                  | 116     | クラス                    |          |
| 照合                     |         | リンケージ規則                | 31       |
| 宣言の                    | 366     | 初期化子                   | 359      |

|                 |        |              |          |
|-----------------|--------|--------------|----------|
| ファイル            |        | 静的データメンバ     | 280      |
| リンケージ規則         | 30     | 静的メンバ        |          |
| ブロック            |        | アクセス         | 319      |
| リンケージ規則         | 31     | 静的メンバ関数      | 279      |
| スコープ解決演算子       |        | 静的メンバの初期化    | 254      |
| ネストされた型を使う      | 188    | 正当な変換        | 121      |
| スコープ規則のまとめ      | 312    | 制約           |          |
| スタック フレームのレイアウト |        | 構造体の         | 285      |
| プロログとエピログ       | 412    | 宣言           | 170, 204 |
| ステートメント         | 142    | using        | 208      |
| typedef         | 269    | 関数           | 240      |
| 式               | 144    | 規則           |          |
| ラベル付き           | 142    | コンストラクタ      | 329      |
| スマートポインタ        |        | 変換関数         | 345      |
| 定義された           | 366    | 空のクラス        | 266      |
| 制御              |        | 制限           | 273      |
| 移行              | 159    | 定義           | 21       |
| コマンドライン処理の      | 39     | デストラクタ       | 335      |
| 制限              |        | 内でのフレンド関数の定義 | 324      |
| 関数の             | 245    | ネストされたクラス    | 287      |
| 抽象クラス使用の        | 310    | 引数を使わない関数の   | 242      |
| 整数型             | 49     | ビット フィールド    | 286      |
| 浮動小数点数への変換      | 67     | フレンド         | 324      |
| 変換              | 65, 66 | 列挙           | 189      |
| 整数型のオブジェクト      |        | 宣言子          | 217      |
| 上位変換            | 64     | あいまいさの解決     | 221      |
| 整数定数            | 11     | 概要           | 217      |
| 整数定数の式          | 74     | 型名           | 219      |
| 整数の上位変換         | 193    | 関数定義         | 249      |
| 整数の範囲           | 59     | 抽象           | 220      |
| 整数の変換           | 65     | 参照           | 224      |
| 上位変換            | 64     | デフォルト引数      | 247      |
| 整数から浮動小数点数への    | 67     | 配列           | 236      |
| 標準              | 66     | ポインタ         | 222      |
| 符号なしから符号付きへの    | 66     | メンバを指すポインタ   | 230      |
| 浮動小数点数から整数への    | 67     | 宣言指定子        | 172      |
| 浮動小数点数と整数       | 67     | 宣言ステートメント    | 157      |
| メンバへのポインタ       | 74     | 自動オブジェクト     | 158      |
| 静的              |        | 静的オブジェクト     | 160      |
| 使える場所           | 174    | 宣言の位置        | 26       |
| 静的オブジェクト        | 355    | 宣言の照合        | 366      |
| 静的オブジェクトの初期化    | 160    | 宣言リスト        |          |
| 静的オブジェクトの破棄     | 162    | 引数           | 246      |
| 静的記憶クラス         | 160    | 選択ステートメント    | 146      |
| 静的記憶クラス指定子      | 174    | 前方参照クラス型     | 122      |



|                             |               |                            |     |
|-----------------------------|---------------|----------------------------|-----|
| 修飾 .....                    | 78            | 多重継承 .....                 | 296 |
| 定義 .....                    | 21            | 派生クラスの概要 .....             | 291 |
| ファイル スコープを持つ                |               | パブリックメンバ                   |     |
| 隠ぺい .....                   | 27            | アクセス .....                 | 315 |
| リンケージなしの .....              | 32            | へのアクセス .....               | 317 |
| 名前空間 .....                  | 184, 203, 204 | 範囲                         |     |
| 名前のない .....                 | 205           | 整数 .....                   | 59  |
| の定義 .....                   | 206           | 非仮想基本クラスのデストラクタ .....      | 337 |
| 名前空間の宣言 .....               | 204           | 引数                         |     |
| 名前空間の別名 .....               | 207           | main 関数 .....              | 36  |
| 名前空間のメンバ                    |               | 仮 .....                    | 81  |
| の定義 .....                   | 207           | 実 .....                    | 81  |
| 名前空間のメンバの定義 .....           | 207           | デフォルト .....                | 247 |
| 名前付け規約                      |               | 引数宣言リスト .....              | 246 |
| 定義 .....                    | 410           | 引数の型 .....                 | 364 |
| 名前のないあいまいさ .....            | 302           | 引数の型の違い .....              | 364 |
| 名前のない名前空間 .....             | 205           | 引数の照合 .....                | 368 |
| 名前のリンケージ規則                  |               | オーバーロード .....              | 368 |
| クラス スコープを持つ .....           | 31            | 引数の照合と this ポインタ .....     | 370 |
| ファイル スコープを持つ .....          | 30            | 引数の照合と変換 .....             | 370 |
| ブロック スコープを持つ .....          | 31            | 引数リスト .....                | 250 |
| ネストされた型名 .....              | 187           | 可変個 .....                  | 241 |
| ネストされたクラス .....             | 288           | 関数定義の .....                | 246 |
| のメンバ関数 .....                | 288           | 関数プロトタイプの .....            | 246 |
| <hr/>                       |               | 非循環グラフ .....               | 337 |
| <b>は行</b>                   |               | 非初期化オブジェクト .....           | 254 |
| パーサー .....                  | 2             | 非静的メンバ関数 .....             | 277 |
| 配列 .....                    | 236           | ビットごとの AND 演算子 .....       | 110 |
| 解釈                          |               | ビットごとの OR 演算子 .....        | 110 |
| 添字演算子の .....                | 239           | ビットごとのシフト演算子 .....         | 105 |
| サイズを指定しない                   |               | ビットごとの排他的 OR 演算子 .....     | 110 |
| 宣言 .....                    | 273           | ビット処理演算子 .....             | 109 |
| 式の中での .....                 | 238           | ビット フィールド .....            | 285 |
| 初期化 .....                   | 354           | 使用の制限 .....                | 286 |
| 配列型                         |               | 評価                         |     |
| の間接参照 .....                 | 239           | 式の .....                   | 125 |
| 配列の添字                       |               | 評価順                        |     |
| オーバーロードされた .....            | 363           | 演算子 .....                  | 8   |
| 配列の要素                       |               | 評価の順序 .....                | 126 |
| アクセス .....                  | 238           | 表記法                        |     |
| 派生型 .....                   | 50            | 式 .....                    | 129 |
| 派生クラス .....                 | 291           | 標準変換 .....                 | 66  |
| あいまいな名前 .....               | 304           | ファイル                       |     |
| クラス プロトコルのインプリメンテーション ..... | 297           | 翻訳順序 .....                 | 1   |
|                             |               | ファイル スコープを持つ名前のリンケージ ..... | 30  |

|                            |  |          |
|----------------------------|--|----------|
| フィールド                      |  |          |
| ビット                        | -----  | 285      |
| 不完全型                       | -----  | 257      |
| 複合ステートメント                  |  |          |
| ブロック                       | -----  | 145      |
| 複合代入                       | -----  | 115      |
| 複数の基本クラス                   |  |          |
| 持つ                         | -----  | 299      |
| 複数の定義                      | -----  | 249      |
| 浮動小数点                      | -----  | 59       |
| 浮動小数点型                     |  |          |
| の変換                        | -----  | 67       |
| 浮動小数点数の範囲                  | -----  | 59       |
| 浮動小数点数の変換                  | -----  | 63       |
| 整数から                       | -----  | 68       |
| 整数への                       | -----  | 67       |
| 浮動小数点定数                    | -----  | 16       |
| 負の添字                       | -----  | 80       |
| プライベートメンバ                  |  |          |
| へのアクセス                     | -----  | 317      |
| プラス                        | -----  | 91       |
| プラス演算子                     |  |          |
| 単項                         | -----  | 91, 379  |
| プリプロセス                     |  |          |
| 定義                         | -----  | 1        |
| フレンド                       | -----  | 320      |
| へのアクセス                     | -----  | 325      |
| フレンド関数                     | -----  | 320      |
| フレンド関数からメンバ                |  |          |
| へのアクセス                     | -----  | 325      |
| フレンド関数とネストされたクラス           | -----  | 289      |
| フレンド宣言                     | -----  | 324      |
| フレンドとしてのクラス                | -----  | 322      |
| プログラム                      |  |          |
| 構成要素とその使い方                 | -----  | 1        |
| プログラム起動                    |  |          |
| 注意                         | -----  | 41       |
| プログラムの起動                   | -----  | 35       |
| ブロック スコープを持つ名前のリンケージ       | -----  | 31       |
| プロテクトメンバ                   | -----  | 325      |
| アクセス                       | -----  | 315      |
| プロテクトメンバアクセス               | -----  | 325      |
| プロトコルのインプリメンテーション          |  |          |
| クラス                        | -----  | 297      |
| プロトタイプ                     | -----  | 171      |
| プロローグコード                   |  |          |
| 記述                         | -----  | 414      |
| 文法                         |  |          |
| C++                        | -----  | 389      |
| 別名                         |  |          |
| 名前空間                       | -----  | 207      |
| 変換                         | -----  | 63, 72   |
| const または volatile で修飾された式 | -----  | 73       |
| NULL ポインタの                 | -----  | 122      |
| オブジェクト                     | -----  | 340      |
| 関数へのポインタ                   | -----  | 70       |
| 基本クラスのメンバを指すポインタ           | -----  | 74       |
| コンストラクタ                    | -----  | 340      |
| 算術                         | -----  | 68       |
| 参照型                        | -----  | 122      |
| 整数                         | -----  | 64, 65   |
| 整数から浮動小数点数への               | -----  | 67       |
| 前方参照クラス型への                 | -----  | 122      |
| 引数の照合と                     | -----  | 370      |
| 標準                         | -----  | 63       |
| 符号付きから符号なしへの               | -----  | 65       |
| 符号なしから符号付きへの               | -----  | 66       |
| 浮動小数点数から整数への               | -----  | 67       |
| ポインタ                       | -----  | 69       |
| ポインタ型                      |  |          |
| メンバへの                      | -----  | 123      |
| ポインタまたは参照から                |  |          |
| あいまい                       | -----  | 305      |
| 明示的型                       | -----  | 118      |
| メンバへのポインタ                  | -----  | 73       |
| 変換関数                       | -----  | 343      |
| 規則                         |  |          |
| 宣言                         | -----  | 345      |
| 変換コンストラクタ                  | -----  | 341      |
| 欠点                         | -----  | 342      |
| 変数                         | -----  | 44       |
| 定義                         | -----  | 21       |
| ポインタ                       | --- 70, 72, 73, 108, 122, 222, 230, 232, 254, 278, 388 |          |
| based                      | -----  | 407, 408 |
| this                       | -----  | 370      |
| this ポインタ                  | -----  | 278      |
| メンバ関数への                    | -----  | 232      |
| ポインタ型                      | -----  | 105, 121 |
| ポインタ間接参照演算子                |  |          |
| オーバーロード                    | -----  | 378      |

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| ポインタと volatile  | 222           |
| ポインタのキャスト       | 122           |
| ポインタの参照         | 228           |
| ポインタの変換         | 69, 73, 63    |
| ポイント            | 127           |
| ポリモーフィズム        |               |
| レイトバインディング      | 329           |
| 翻訳単位            | 2             |
| 翻訳フェーズ          | 1             |
| <hr/>           |               |
| <b>ま行</b>       |               |
| マイナス            | 92            |
| マイナス 演算子        |               |
| 単項              | 92            |
| まとめ             |               |
| スコープ規則の         | 312           |
| 右シフト            | 105           |
| 無名型             |               |
| ネストされた          | 187           |
| 無名共用体           | 283           |
| 無名クラス型          | 263           |
| ネストされた          | 187           |
| 無名構造体           |               |
| ネストされた          | 187           |
| 明示的型変換          | 118           |
| 明示的型変換演算子       | 118           |
| 明示的な限定          | 216           |
| 明示的な初期化         | 353           |
| メソッド            |               |
| C++             | 274           |
| メモリの解放          |               |
| delete 演算子      | 349           |
| メモリの割り当て        |               |
| new 関数          | 346           |
| メモリハンドラ         |               |
| 設定              | 348           |
| メモリ割り当て         | 348           |
| メンバ             |               |
| 共用体             | 283           |
| クラス             | 269           |
| 初期化             | 356           |
| 宣言の構文           | 271           |
| データの記憶          | 273           |
| 名の制限            | 274           |
| プロテクトアクセス       | 325           |
| へのアクセス          | 315           |
| へのアクセス制御        | 315           |
| メンバアクセス制御       | 315           |
| メンバオブジェクト       |               |
| 初期化             | 356           |
| メンバ関数           | 274           |
| 初期化             | 355           |
| 静的              | 355           |
| 静的              | 279           |
| 特殊              |               |
| リスト             | 330           |
| 非静的             | 277           |
| 呼び出し            | 331           |
| メンバ関数テンプレート     | 201           |
| メンバ選択演算子        | 77, 388       |
| メンバデータ          |               |
| 共用体             | 282           |
| メンバのアクセス        |               |
| オーバーロードした演算子の制御 |               |
| メンバの順序          |               |
| 初期化             | 358           |
| メンバの配列          |               |
| サイズを指定しない       |               |
| メンバの宣言          | 273           |
| メンバへのアクセス       | 315           |
| 指定する            | 319           |
| メンバへのポインタ演算子    | 123           |
| メンバへのポインタ型      | 123           |
| メンバへのポインタの変換    | 73            |
| 定数の式            | 74            |
| メンバを指すポインタ      | 230           |
| メンバを指すポインタの制限   | 232           |
| 文字コード           |               |
| ANSI            | 455           |
| ASCII           | 455, 456, 457 |
| 文字定数            | 13            |
| ワイド             | 13            |
| 文字配列            |               |
| 初期化             | 258           |
| 文字配列の初期化        | 258           |
| <hr/>           |               |
| <b>や行</b>       |               |
| ユーザー定義型         | 261           |

|        |     |
|--------|-----|
| 宣言     | 185 |
| 優先順位   | 9   |
| 用語     |     |
| C++    | 21  |
| 呼び出し規約 |     |
| 定義     | 409 |

## ら行

|                 |     |
|-----------------|-----|
| ラベル             | 143 |
| ラベル付きステートメント    | 142 |
| ランタイム型情報        | 138 |
| リスト             | 255 |
| 可変個の引数          | 241 |
| リテラル            | 11  |
| リテラル文字列         | 17  |
| リファレンス          |     |
| C++             | 412 |
| リンケージ           |     |
| クラス スコープを持つ名前の  | 31  |
| 定義              | 21  |
| ファイル スコープを持つ名前の | 30  |
| ブロック スコープを持つ名前  | 31  |
| リンケージ仕様         | 194 |
| リンケージなし         | 30  |
| リンケージの種類        | 29  |
| 例外              |     |
| bad_cast        | 135 |
| bad_typeid      | 139 |
| 処理されない          | 167 |
| 例外処理            | 162 |
| 構造化             | 168 |
| レイト バインディング     |     |
| 定義              | 329 |
| 列挙子             | 191 |
| リンケージ           | 32  |
| 列挙子定数           |     |
| の定義             | 193 |
| 列挙子の名前          | 192 |
| 列挙宣言            | 189 |
| 論理 AND 演算子      | 111 |
| 論理 NOT 演算子      | 92  |
| 論理 OR 演算子       | 111 |
| 論理演算子           | 111 |

## わ行

|           |          |
|-----------|----------|
| ワイド文字定数   | 13       |
| ワイド文字の文字列 | 18       |
| 割り当て      |          |
| 扱い        |          |
| メモリ不足     | 347      |
| メモリ       | 346, 347 |

